

Space Fury™ et Sega® sont des marques déposées appartenant à Sega Enterprises, Inc. © 1981 Sega Enterprises, Inc..

Fabriqué au Royaume-Uni.

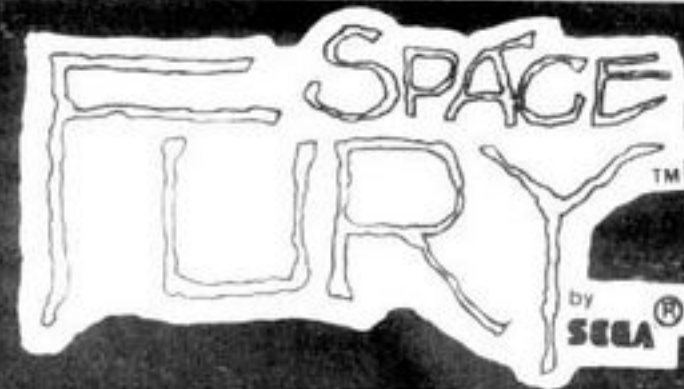
Conception, programme, réalisation du logiciel 1983.

Coleco Industries Inc. New York 12010. Licencié Exclusif Coleco Industries Inc. © "1983 CBS Toys a Division of CBS Inc."

La location de cette cassette est strictement interdite. Son utilisation est limitée aux représentations privées et gratuites effectuées exclusivement dans un cercle de famille et toute forme de représentation publique directe ou indirecte de cette cassette, notamment par le biais de sa location, est strictement interdite conformément aux dispositions de l'article 41 de la loi numéro 57-298 du 11 mars 1957 sur la propriété littéraire et artistique.

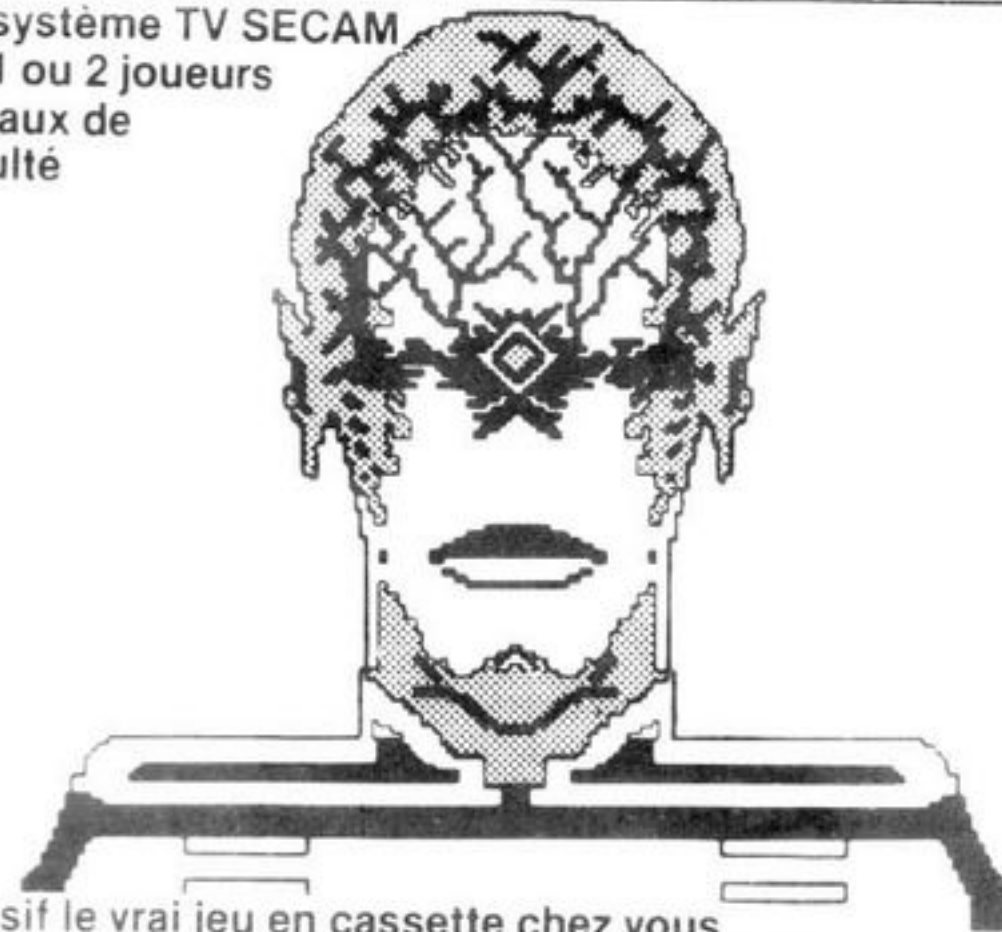
CBS
ELECTRONICS

IDEAL LOISIRS/CBSELECTRONICS Boîte Postale 50016
Paris Nord II 95945 Roissy Charles de Gaulle Cedex.



NOTICE D'INSTRUCTIONS

Pour système TV SECAM
Pour 1 ou 2 joueurs
4 niveaux de
difficulté



Exclusif le vrai jeu en cassette chez vous

Cassette CBSELECTRONICS pour l'ordinateur de jeu
CBS ColecoVision™

CBS
ELECTRONICS

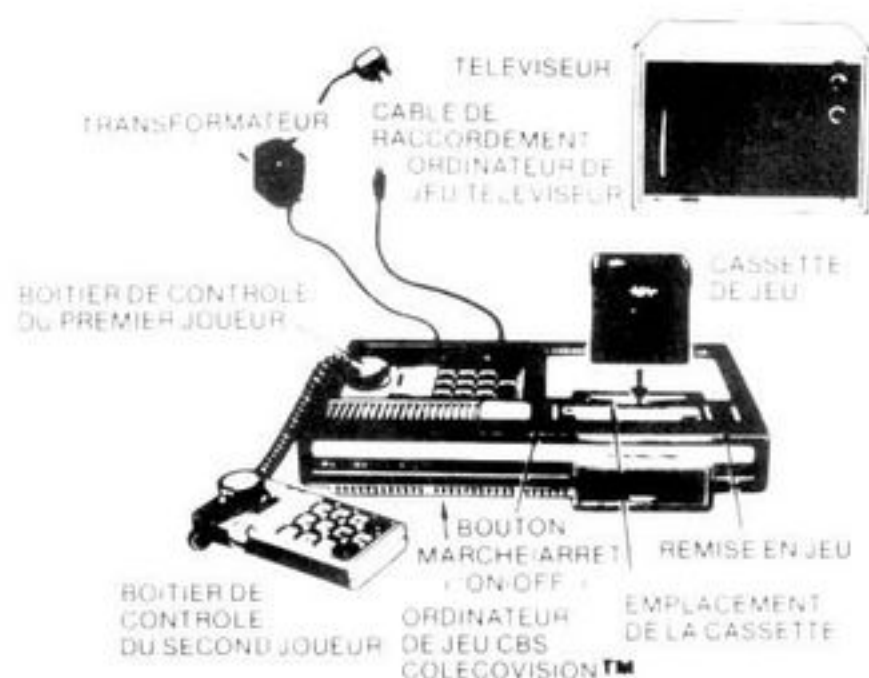
DESCRIPTION DU JEU

Space Fury™ vous met en présence d'un de vos ennemis les plus acharnés : le commandant de l'Alien et sa flotte spatiale.

Manœuvrez votre chasseur pour éviter les patrouilleurs ennemis, faites feu pour les éliminer avant qu'ils ne se rejoignent, pour former un vaisseau qui tirera sur vous des missiles mortels.

Le premier escadron détruit, vous aurez une chance de rejoindre le vaisseau amiral qui vous donnera une plus grande puissance de feu. Mais attention une fois tous les escadrons éliminés vous serez opposé à la flotte de l'Alien au grand complet!

COMMENT INSTALLER VOTRE ORDINATEUR DE JEU



- Assurez-vous que l'ordinateur CBS COLECOVISION™ est branché sur le téléviseur et sur le transformateur. Puis branchez le transformateur sur le secteur.
- Pour jouer seul, branchez le boîtier de contrôle dans la prise N° 1 de l'ordinateur de jeu. Pour deux joueurs, utilisez les 2 boîtiers de contrôle.
- Assurez-vous toujours que votre ordinateur de jeu CBS COLECOVISION™ est éteint ("OFF") avant d'introduire ou enlever une cassette. Pousser le bouton marche/arrêt ("ON/OFF") sur marche "ON" après avoir introduit la cassette.

COMMENT UTILISER VOS BOITIERS DE CONTROLE



REMARQUE : pour jouer seul, utilisez le boîtier de contrôle branché sur la prise n° 1. Pour jouer à deux, le second joueur utilise le boîtier de contrôle branché sur la prise n° 2.

Utilisation des touches du clavier et du levier de direction pour jouer à Space Fury™

1. Clavier digital :

Les touches du clavier de 1 à 8 vous permettent de sélectionner un niveau de difficulté avant de commencer à jouer. En appuyant sur * après une partie vous reprogrammez le même niveau de difficulté et en appuyant sur # vous pouvez programmer un autre niveau.

2. Pulseurs latéraux :

Appuyez sur le bouton de gauche pour placer votre chasseur dans la bonne direction. Pressez celui de droite pour faire feu.

3. Levier de direction :

Poussez vers la droite pour faire tourner votre vaisseau dans le sens des aiguilles d'une montre. Et à gauche, pour le faire aller dans l'autre sens.

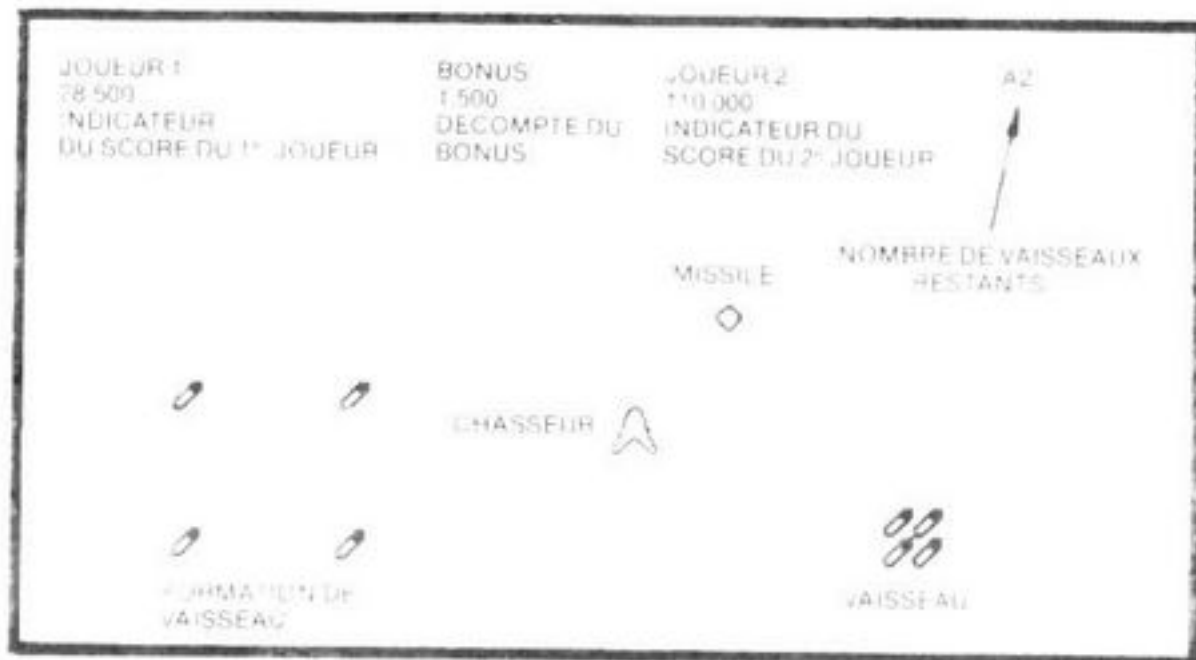
REMARQUE : appuyer simplement sur le levier de direction ou le tirer vers le haut n'a aucun effet.

REMARQUE : quand on joue à deux, le joueur n° 1 commence et ne cède son tour que lorsque son vaisseau est éliminé. Et ainsi de suite.

° COMMENT JOUER

1^{re} étape - A vous de décider

Appuyez sur le bouton de remise en jeu (reset button). Le nom du jeu "Space Fury™" apparaît sur l'écran de votre TV. Attendez que l'écran des niveaux de difficulté apparaisse. Il propose une série d'options numérotées de 1 à 8. Sélectionnez une option en appuyant sur la touche correspondante de votre clavier.



2^e étape - Préparez-vous au combat

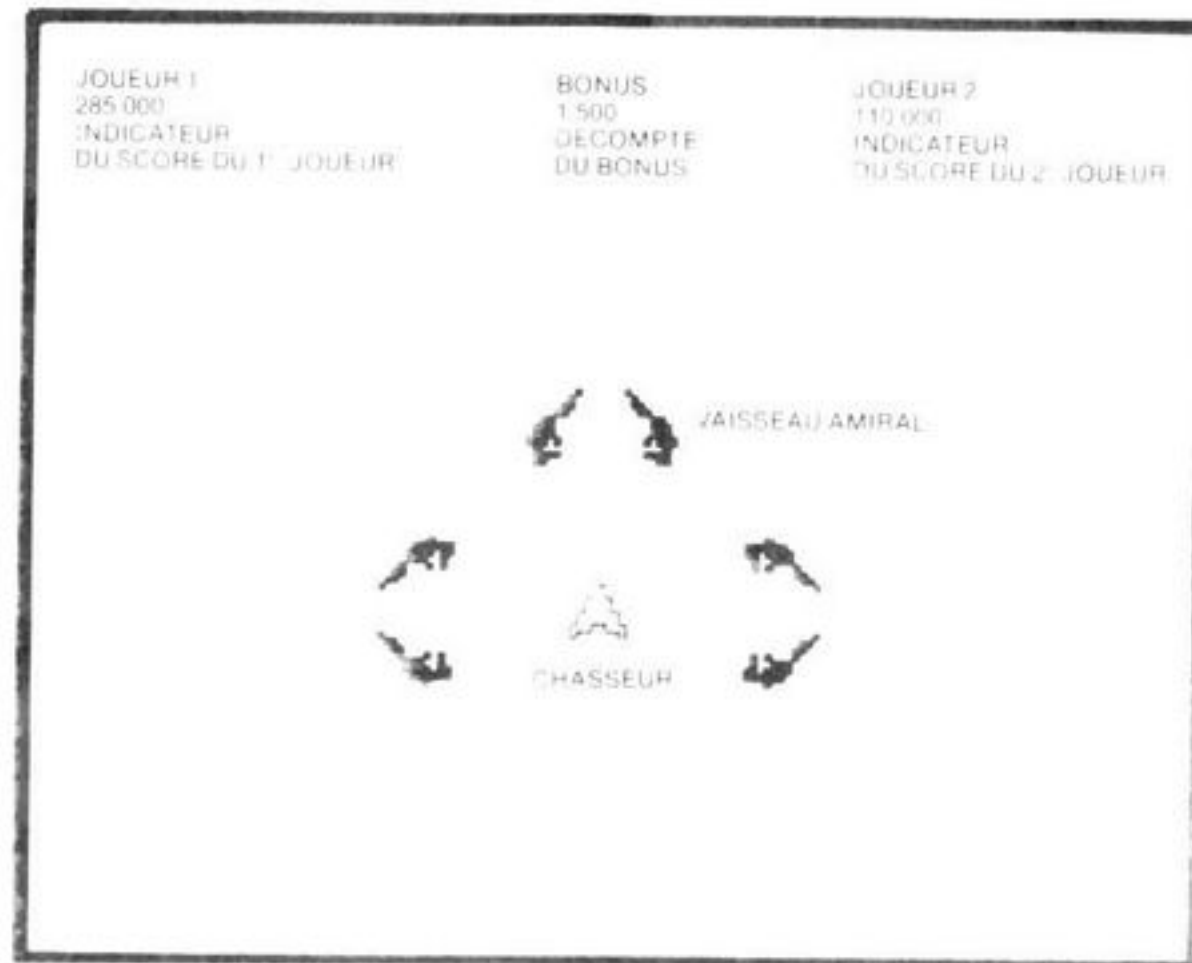
Dès que vous avez sélectionné votre option le redoutable commandant de l'Alien est prêt à vous attaquer.

Votre premier chasseur apparaît alors au centre de l'écran. Il est prêt pour le combat. Faites-le tourner sur lui-même. Pressez le pousseur latéral de droite pour faire feu sur le groupe des patrouilleurs de l'Alien avant qu'ils ne se rejoignent pour former un grand vaisseau capable d'aneantir votre chasseur en le percutant. S'ils réussissent à se regrouper, vous n'avez plus qu'à éloigner rapidement votre chasseur de leurs missiles mortels! Surtout ne vous arrêtez pas de tirer!

3^e étape - Multipliez votre puissance de feu

Si vous arrivez à éliminer tous les patrouilleurs de l'Alien, vous avez gagné le droit d'entrer dans une nouvelle phase de jeu: l'amarrage. Dirigez votre chasseur face au vaisseau amiral auquel vous désirez être rattaché. Chaque vaisseau amiral vous permet de faire feu d'une façon qui lui est propre. Essayez-les tous les trois afin de découvrir quel est celui qui convient le mieux à chaque bataille. Pressez le pousseur

latéral de gauche pour entrer en contact avec le vaisseau. (Assurez-vous que votre chasseur s'amarré solidement au milieu du vaisseau). Votre puissance de feu est maintenant triple de ce qu'elle était! Si vous ratez l'amarrage, il vous faudra affronter l'ennemi dans le prochain combat avec seulement votre chasseur.



4^e étape - Destruction des croiseurs

Au deuxième affrontement, vous êtes face aux groupes de croiseurs de l'Alien. Utilisez votre nouvelle surpuissance pour les éliminer. Si vous menez à bien cette mission, vous pourrez disposer des ressources d'un autre vaisseau amiral.

5^e étape - Impossible de reculer

Le commandant de l'Alien continue de vous envoyer ses attaques. Vous affrontez des groupes de destroyers et vaisseaux de guerre ennemis. Dans les combats suivants et jusqu'à la fin du jeu, vous devez affronter la flotte entière. Rappelez-vous: vous avez 3 possibilités de renouveler votre puissance de feu en rejoignant un vaisseau amiral.

6^e étape - Fin du jeu et reprogrammation

Pour rejouer à Space Fury™ au même niveau de difficulté que celui auquel vous venez de jouer, appuyer sur *. Pour revenir à l'écran de choix des niveaux de difficulté, appuyez sur #.

REMARQUE Le bouton de remise en jeu ("RESET BUTTON") sur l'ordinateur de jeu efface le jeu. Il peut être utilisé pour commencer une nouvelle partie à n'importe quel moment, et peut aussi être utilisé en cas de fausse manœuvre pour revenir en début de partie.

LES POINTS

Mission	1	2	3	4 et au-dessus
Petit vaisseau	10	20	30	40
Grand vaisseau (en entier)	20	40	80	150
Grand vaisseau (en partie)	40	80	150	300
Missiles	30	60	100	200

A chaque fin de mission les points cumules dans le Bonus viennent s'ajouter à votre score.

Chaque joueur recevra 5 chasseurs par jeu. Un chasseur supplémentaire lui sera accordé tous les 20 000 points.

DECOUVREZ TOUJOURS PLUS

Cette notice d'instructions vous donne les indications de base qui vous permettent de commencer à jouer à Space Fury™. Mais ce n'est que le début! En jouant, vous découvrirez des "trucs" qui rendront le jeu encore plus amusant, vous en avez encore beaucoup à découvrir!

Voici les cassettes de jeu vidéo CISELECTRONICS pour votre console!

Les cassettes déjà disponibles et celles qui sortiront prochainement sont présentées ci-dessous. Ces jeux vous permettent de retrouver en cassette, chez vous, les vedettes des "jeux de café" les plus populaires.



Carnival®, Turbo® et Zaxxon® sont les marques déposées appartenant à Sega Enterprises Inc.

Gorf® et Wizard of Wor® sont les marques déposées appartenant à Bally Midway Mfg Co.

Cosmic Avenger et Lady Bug® sont les marques déposées appartenant à Universal City Ltd.

Mouse Trap et Venture® sont les marques déposées appartenant à Exidy Incorporated.

Donkey Kong® est une marque déposée appartenant à Nintendo of America Inc.